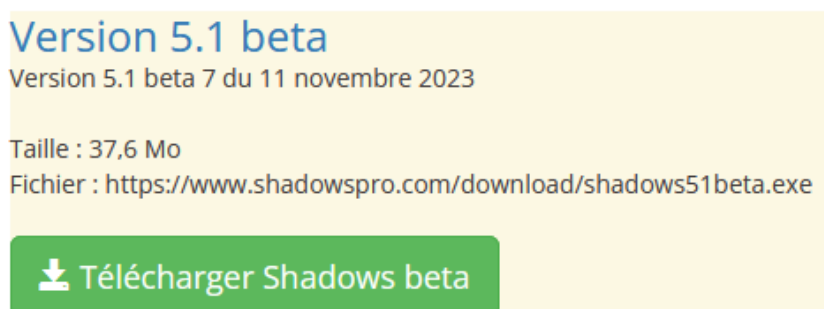


- Evolution du logiciel Shadows

Notre collègue François Blateyron auteur du logiciel bien connu informe :

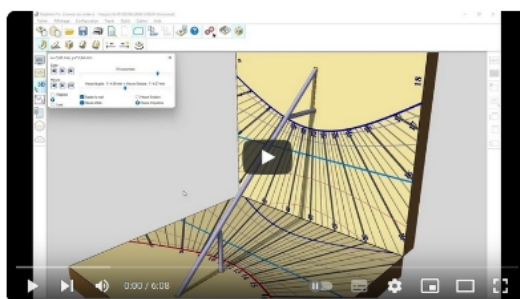
« Depuis quelques mois, je travaille sur la génération des ombres directement en 3D afin de produire une ombre réaliste quelque soit la forme du style ou du cadran. J'ai enfin abouti il y a quelques jours et c'est un gros morceau de la version 5.1 qui est terminée.

- J'ai rendu accessible la version bêta sur la page www.shadowspro.com/telecharger.



Copie écran

- J'ai également réalisé une courte vidéo montrant l'effet sur différents cadrans : <https://www.youtube.com/watch?v=V1kphls9UPQ>



Shadows Pro - ombres réalistes / Realistic shadows

Copie écran

Il me reste à corriger quelques petits bugs et à mettre à jour la documentation et les traductions.

Les membres de la commission sont invités à la tester et à remonter tout problème de jeunesse afin que je finalise prochainement la version ».

Pour vos remarques, suggestion... retour direct à "fblateyron@shadowspro.com"