

- QUESTION - RÉPONSE - ÉCHANGE

Notre collègue François Blateyron (fblateyron@shadowspro.com) auteur du logiciel "Shadows" nous informe :

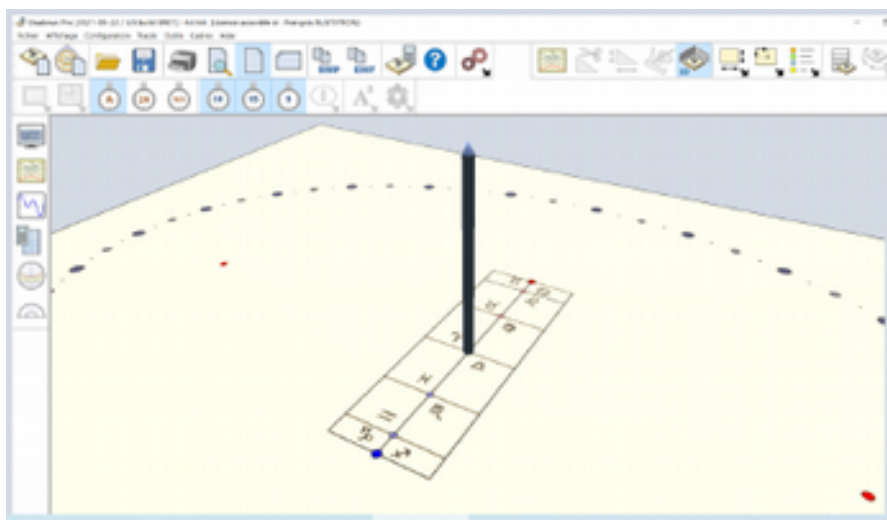
www.shadowspro.com

Sundials and Astrolabes

"A l'automne 2020, j'ai commencé à réfléchir à la possibilité de représenter les cadrans solaires en 3D dans Shadows. J'ai commencé par plonger dans les équations de rotation dans l'espace, de gestion de la perspective, de rendu des triangles du modèle, etc. Puis j'ai appris à apprivoiser le langage OpenGL utilisé par les carte graphiques, pour assurer une performance et une réactivité du rendu. Je dispose désormais d'une version qui affiche les différents types de cadrans solaires, avec rotation à la souris, zoom avant/arrière. Changement du type de style. Je continue mes explorations et je finirai par libérer ces fonctions, probablement dans une version 5.0.

La visualisation en 3D d'un cadran solaire, avec la possibilité de le voir de tous les côtés, permet de mieux comprendre son fonctionnement et sa constitution. Il est probable que j'ajouterai l'affichage d'éléments de situation comme les points cardinaux, l'axe polaire, etc, et peut-être même le rayon solaire selon le jour et le mois.

Avant de libérer cela entre vos main, il y a encore du travail de développement, de réflexion, de documentation, et de test afin de fournir, comme toujours, une application léchée et robuste. Je ne sais donc pas encore donner de date. Je donne des nouvelles de l'avancement du chantier sur Facebook, pour ceux qui me suivent, et j'enverrai une lettre d'information cet été sur le sujet, pour ceux qui sont inscrits sur la liste de diffusion (voir sur la page d'accueil www.shadowspro.com/fr)."



Peut-être que cela pourrait faire l'objet d'une petite démo lors de la prochaine réunion de la commission.